PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
Construir páginas Web com linguagens Client-Side e Server-Side; Aplicar e gerenciar os principais frameworks utilizados no desenvolvimento de sistemas; Empregar FTP e/ou CI/CD para transferir arquivos para o servidor.	**(EM1MAT510 - PI22)** Investigar conjuntos de dados relativos ao comportamento de duas variáveis numéricas, usando ou não tecnologias da informação, e, quando apropriado, levar em conta a variação e utilizar uma reta para descrever a relação observada **(EM2MAT315 - PI32)** Investigar e registrar, por meio de um fluxograma, quando possível, um algoritmo que resolve um problema.	**(EMIFCG01)** Identificar, selecionar, processar e analisar dados, fatos e evidências com curiosidade, atenção, criticidade e ética, inclusive utilizando o apoio de tecnologias digitais. **(EMIFCG11)** Utilizar estratégias de planejamento, organização e empreendedorismo para estabelecer e adaptar metas, identificar caminhos, mobilizar apoios e recursos, para realizar projetos pessoais e produtivos com foco, persistência e efetividade. **(EMIFCG01)** Identificar, selecionar, processar e analisar dados, fatos e evidências com curiosidade, atenção, criticidade e ética, inclusive utilizando o apoio de tecnologias digitais.	A informática é uma ciência em constante crescimento, aliada da produção de conhecimento e da empregabilidade, que é o nosso tema de integração de área para esse módulo, sobre isso essa Unidade Curricular colabora de forma direta para diferenciação dos profissionais no mercado de trabalho, pois agrega habilidades e competências não apenas para inserção no mercado de trabalho, como progressão e para o empreendedorismo.	**04/10** **(3h aula)**	• Conhecer o que é o HTML e quais as principais etapas para a criação de sites; • Conhecer a importância do CSS e do JavaScript para a elaboração de páginas web.	Introdução ao Desenvolvimento Web Tópicos: O que é HTML, CSS e JavaScript; Função de cada linguagem; Estrutura básica de uma página web.
				05/10 **(3h aula)**	• Compreender o papel do HTML no desenvolvimento web. • Identificar a função básica das tags HTML e sua importância na estruturação de conteúdo web.	Conceitos Fundamentais de HTML
				06/10 **(3h aula)**	• Construir a estrutura básica de uma página HTML. • Entender a função das tags <html>, <head>, <body>, e a importância do título <title>.	Estrutura Básica do HTML

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				07/10 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quarta-feira 11/10**	• Utilizar corretamente os elementos de texto em HTML. • Aplicar tags como **<p>**, **<h1>**, **<h2>**, ****, **** para formatar e organizar o conteúdo textual.	Elementos de Texto em HTML
				11/10 **(3h aula)**	• Criar listas ordenadas e não ordenadas, e inserir links em uma página HTML. • Compreender a estrutura das tags ** **, ** **, ** **, e **<a>**.	Listas e Links em HTML
				12/10	**FERIADO**	**FERIADO**
				13/10	• Inserir imagens em uma página HTML e entender a	Imagens em HTML

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				(3h aula)	importância do atributo alt. • Aplicar a tag <img> de forma adequada, incluindo atributos essenciais.	
				14/10 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quinta-feira 26/10**	• Criar formulários simples em HTML. • Utilizar tags como **<form>**, **<input>**, **<label>**, **<select>** para criar formulários interativos.	Formulários em HTML - Parte 1
				18/10 **(3h aula)**	• Aprofundar o conhecimento em formulários, abordando radio buttons, checkboxes e textareas. • Aplicar elementos específicos de	Formulários em HTML - Parte 2

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					formulários para diferentes tipos de entradas.	
				19/10	**FERIADO**	**FERIADO**
				20/10 **(3h aula)**	• Criar tabelas para organizar dados em uma página HTML. • Utilizar as tags **<table>**, **<tr>**, **<td>** e **<th>** para criar estruturas tabulares.	Tabelas em HTML
				21/10 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Sexta-feira 27/10**	• Inserir elementos de áudio e vídeo em uma página HTML. • Utilizar as tags <audio> e <video> e compreender os atributos relacionados	Incorporando Multimídia - Áudio e Vídeo em HTML

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				25/10 **(3h aula)**	• Revisar os conceitos aprendidos e aplicá-los em um projeto prático de criação de página HTML completa. • Demonstrar habilidades adquiridas na estruturação de conteúdo utilizando HTML	Projeto Prático de HTML
				26/10 **(3h aula)**	• Compreender a função do CSS na estilização de páginas web. • Identificar a sintaxe básica do CSS e sua aplicação em um documento HTML	Introdução ao CSS
				27/10 **(3h aula)**	• Aplicar diferentes esquemas de cores e estilos de fundo em elementos HTML. • Utilizar propriedades como **color**, **background-color**,	Cores e Fundos em CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					background-image para estilizar elementos.	
				28/10	**FERIADO**	**FERIADO**
				01/11 **(3h aula)**	• Estilizar texto de maneira eficiente, incluindo formatação, tamanho e espaçamento. • Aplicar propriedades como font-family, font-size, line-height, text-align	Fontes e Texto em CSS
				02/11	**FERIADO**	**FERIADO**
				03/11 **(3h aula)**	• Utilizar margens e preenchimentos para controlar o layout de elementos HTML	Margens e Preenchimentos em CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					• Entender as propriedades **margin** e **padding** e aplicá-las de forma adequada.	
				04/11 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quarta-feira 08/11**	• Compreender o modelo de caixa do CSS e como ele afeta o layout. • Identificar as propriedades **width**, **height**, **border**, **box-sizing** e aplicá-las corretamente.	Modelo de Caixa em CSS
				08/11 **(3h aula)**	• Entender os conceitos básicos de posicionamento de elementos. • Utilizar as propriedades **position**, **top**, **right**, **bottom**, **left** para posicionar elementos	Posicionamento em CSS - Parte 1
				09/11	• Aprofundar no posicionamento, abordando **float** e **clear**.	Posicionamento em CSS - Parte 2

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				(3h aula)	• Compreender como **float** afeta o layout e utilizar **clear** para lidar com elementos flutuantes.	
				10/11 **(3h aula)**	• Dominar os conceitos básicos de Flexbox para criação de layouts flexíveis. • Aplicar propriedades como **display: flex**, **flex-direction**, **justify-content** e **align-items**.	Flexbox em CSS
				11/11 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quinta-feira 16/11**	• Introduzir o conceito de Grid para criação de layouts mais complexos. • Utilizar propriedades como **display: grid**, **grid-template-columns**, **grid-template-rows** para criar grids.	Grid em CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				15/11	**FERIADO**	**FERIADO**
				16/11 **(3h aula)**	• Implementar e entender transições e animações em elementos CSS • Utilizar propriedades como **transition** e **@keyframes** para criar efeitos de transição e animação	Transições e Animações em CSS
				17/11 **(3h aula)**	• Compreender o papel do JavaScript no desenvolvimento web e suas principais características. • Identificar a sintaxe básica do JavaScript e sua relação com HTML.	Tornando Páginas Interativas - Conceitos Fundamentais de JavaScript
					• Utilizar variáveis para armazenar e manipular dados e	

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				18/11 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Sexta-feira 24/11**	entender os diferentes tipos de dados em JavaScript. • Aplicar conceitos como declaração de variáveis (**let**, **const**), tipos de dados (string, number, boolean) e conversão entre tipos.	Variáveis e Tipos de Dados em JavaScript
				22/11 **(3h aula)**	• Dominar o uso de operadores e criar expressões lógicas e aritméticas. • Utilizar operadores aritméticos, de comparação e lógicos para realizar operações em JavaScript.	Operadores e Expressões em JavaScript
					• Implementar estruturas condicionais para controle de fluxo em programas JavaScript.	Estruturas de Controle - Parte 1 (Condicionais)

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				23/11 **(3h aula)**	• Aplicar estruturas condicionais (**if**, **else**, **switch**) para tomar decisões em scripts.	
				24/11 **(3h aula)**	• Utilizar loops para realizar repetições de código em JavaScript. • Implementar loops (**for**, **while**) para iteração e execução repetida de instruções	Estruturas de Controle - Parte 2 (Loops)
				25/11 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quarta-feira 29/11**	• Criar funções simples e compreender a importância do conceito de escopo. • Entender a sintaxe básica de funções, parâmetros, e o escopo de variáveis.	Funções em JavaScript - Parte 1 (Básico)

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				29/11 **(3h aula)**	• Aprofundar no conhecimento sobre funções, abordando funções anônimas, callbacks e arrow functions. • Aplicar conceitos avançados de funções em JavaScript para melhor modularização e reusabilidade de código.	Funções em JavaScript - Parte 2 (Avançado)
				30/11 **(3h aula)**	• Compreender a manipulação do Document Object Model (DOM) para interação com elementos HTML. • Utilizar métodos como **getElementById**, **getElementsByClassName** para selecionar e manipular elementos na página.	Manipulação do DOM em JavaScript - Parte 1

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				01/12 **(3h aula)**	• Aprofundar na manipulação do DOM, abordando eventos e ações do usuário. • Implementar event listeners para responder a eventos do usuário, como cliques e submissões de formulários.	Manipulação do DOM em JavaScript - Parte 2
				02/12 **(3h aula)** **Aula antecipada referente a Quinta-feira 07/12**	• Entender o conceito de AJAX e realizar chamadas a APIs para obter e exibir dados dinamicamente. • Utilizar XMLHttpRequest ou a API Fetch para fazer requisições assíncronas e manipular dados de APIs externas.	AJAX e Introdução a APIs em JavaScript
					• Compreender a interação entre HTML, CSS e	Introdução à Integração HTML, CSS e JavaScript

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				06/12 **(3h aula)**	JavaScript na criação de páginas web dinâmicas • Identificar a função de cada linguagem no desenvolvimento web e a importância da integração • Utilizar JavaScript para manipular o DOM e dinamicamente alterar a estrutura de uma página HTML. • Aplicar conceitos de seleção de elementos, criação de elementos e manipulação de atributos com JavaScript.	
				07/12 **(3h aula)**	• Integrar JavaScript e CSS para estilização dinâmica de elementos na página.	Estilização Dinâmica com JavaScript e CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					• Utilizar classes, IDs e manipulação de estilos com JavaScript para criar interfaces mais interativas.	
				08/12 **(1h aula)**	• Aplicar todos os conhecimentos adquiridos para desenvolver uma aplicação web interativa. • Integrar HTML, CSS e JavaScript de maneira eficiente para criar uma aplicação funcional e esteticamente agradável.	Projeto Prático - Aplicação Web Interativa

CARGA HORÁRIA DO PLANO: 100 h

Metodologia

- Desenvolver situações didáticas que promovam o protagonismo social e profissional dos estudantes;
- Promover interação dos estudantes com os setores produtivos locais;
- Desenvolver projetos integrando componentes da formação geral básica, da formação técnica específica e projeto de vida;
- Explorar temáticas e situações didáticas que favoreçam o diálogo entre a escola, os setores produtivos locais e empresas no entorno da escola;

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	Professor:	Amanda Souza	Carga horária:	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento

- Oportunizar a vivência de situações práticas de estudo e de trabalho em empresas da região;
- Realizar pesquisa sobre os APLs locais e as empresas associadas, a partir de um estudo de campo e de um levantamento bibliográfico;
- Estabelecer parcerias com empresas nas quais os estudantes possam realizar pesquisas de campo e mapear as rotinas, os processos e procedimentos envolvendo a produção, a logística, a administração e a comercialização de produtos ou serviços;
- Mapear situações nas quais a aplicação de conhecimentos técnicos possa melhorar ou otimizar processos, envolvendo situações investigativas potenciais para os estudantes e que permitam a proposição de soluções, a prototipagem, a discussão entre pares e entre diferentes atores, além da comunicação de resultados a diferentes públicos;
- Realizar pesquisas sobre os indicadores socioeconômicos e ambientais envolvendo a empresa e o APL.
- Em articulação com o professor da Trilha de Aprendizagem em EPT, quais práticas acima podem ser integradas para ampliação, enriquecimento e ampliação do repertório dos estudantes neste componente curricular.
- Em articulação com os professores de FGB, identificar quais práticas acima ou novas práticas podem ser integradas para ampliação, enriquecimento e ampliação do repertório dos estudantes neste componente curricular.

Material de Apoio

- Lousa interativa *touch screen;*
- Livros;
- Slides;
- Vídeos;
- *Chroma key;*
- Alpha

Estratégia de Avaliação

Conforme PORTARIA SEDUC-SUEB Nº 01 DE MAIO DE 2020

Referências

ALMEIDA, R. S. PHP Para Iniciantes. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012

DALL´OGLIO, P. PHP - Programando com Orientação a Objetos – 2.ed. São Paulo: NOVATEC, 2019.

POWERS, S. Aprendendo Javascript. São Paulo: Novatec, 2010.

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	**Turno:**	Manhã	**Ano letivo:**	2023
Disciplina:	Desenvolvimento de Sistemas para Internet	**Professor:**	Amanda Souza	**Carga horária:**	100 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento

SILVA, M. S. Javascript - Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010.

PHP.net. Disponível em: https://www.php.net/. Acesso em: 27 jan. 2022.

Javascript. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript. Acesso em: 27 jan. 2022.