

**3<sup>a</sup>  
SÉRIE**

**CANAL SEDUC-PI3**



PROFESSOR (A):

**GEÓRGIA  
SOARES**



DISCIPLINA:

**Educação  
Física**



CONTEÚDO:

**Jogos e Dança**



TEMA GERADOR:

**Ciência na  
Escola**



DATA:

# ROTEIRO DE AULA

# EDUCAÇÃO FÍSICA

**PROFESSORA: GEÓRGIA SOARES**

# JOGOS

Atividade física ou mental, fundamentado no sistema de regras que pode definir perda ou ganho.

Tem como função principal o divertimento, lazer e entretenimento embora possua papel educativo



O Jogo é um ferramenta pedagógica com dimensões motoras, afetivas e psicológicas envolvidas, trata-se de uma dinâmica de construção e desenvolvimento da inteligência através de conexões com o lúdico e saber fazer.

Segundo Piaget os tipos de jogos podem ser:

- Jogo de exercício sensório-motor
- Jogo simbólico
- Jogo de regras
- Jogo de construção



# Jogos esportivos coletivos

São ferramentas para a construção da aprendizagem do Esporte;  
Formação inicial com uma intencionalidade, mas mantendo a  
característica principal do jogo, que é o divertimento e o aprender  
fazer.



- BRINQUEDO- É UM SUPORTE PARA O JOGO.  
NÃO NECESSITA DE REGRAS.



- BRINCADEIRA- É O ATO DE BRINCAR.



# ESPORTE

- Esporte é uma atividade física sujeita a determinadas regras e que geralmente visa a competição entre praticantes.
- As modalidades esportivas podem ser coletivas, duplas ou individuais, mas sempre com um adversário.

