

2^a
SÉRIE

CANAL SEDUC-PI2



PROFESSOR (A):

Lauryanna
Queiroz



DISCIPLINA:

Educação
Física



CONTEÚDO:

Revisão



TEMA GERADOR:

Ciência na
Escola



DATA:

24/09/2019

ROTEIRO DE AULA

Revisão de Prova

01. . Sobre os **benefícios** do uso da dança em contextos de Educação, marque a única alternativa **INCORRETA**.

- a) A dança desenvolve a **motricidade** ✓
- b) A dança fortalece o **equilíbrio emocional** ✓
- c) A dança aumenta a **capacidade de concentração** ✓
- ~~d) A dança **não** desenvolve a imaginação e a criatividade~~
- e) A dança permite a **desenvoltura, desinibição e autoconfiança** ✓

02. “A _____ não é encontrada apenas em jogos ou brincadeiras, podemos encontrá-la nas atividades que propiciem a vivência plena do aqui agora, integrando a ação, o pensamento e o sentimento. São aquelas que possibilitam que se instaure um estado de inteireza e de entrega: dinâmicas de integração grupal ou de sensibilização, de relaxamento e respiração, cirandas ou atividades diversas de expressão.”

Observe a afirmação acima, complete a lacuna e marque a alternativa correspondente:

- a) Ludicidade
- b) Diversidade
- c) Problematização de valores estéticos
- d) Exclusão
- e) Desunião

03. Jogos populares são aqueles que foram passados de geração a geração, isto é, aprendemos com nossa família. Alguns brinquedos, jogos e brincadeiras conhecidos pelos adultos e crianças brasileiras têm origens surpreendentes. Vêm tanto dos povos que deram origem à nossa civilização: o índio, o europeu e o africano; como até mesmo do longínquo Oriente. Assinale a questão que **NÃO** apresenta jogos e brincadeiras tradicionais:

- a) Peteca, taco, pular corda e esconde-esconde.
- b) Natação, atletismo, tênis e basquetebol.
- c) Bambolê, esgrima, futebol e bolinha de gude.
- d) Amarelinha, passa anel, pega-pega e queimada.
- e) Karatê, bambolê, tirolesa e mimica.