

**3^a
SÉRIE**

CANAL SEDUC-PI3



PROFESSOR (A):



DISCIPLINA:



CONTEÚDO:



TEMA GERADOR:



DATA:

**LAURYANNA
QUEIROZ**

**EDUCAÇÃO
FÍSICA**

**ESPORTE DE
DESTAQUE**

**ARTE NA
ESCOLA**

19.11.2019

ROTEIRO DE AULA

Quais os esportes que tem destaque no Piauí.

Qual esporte tem mais adesão de atletas no Piauí?

3^a
SÉRIE

EDUCAÇÃO FÍSICA

Educação Física

Profª.: LAURYANNA QUEIROZ

JUDÔ

- O estilo Takenouchi-ryu fundado em 1532 é considerado a origem do estilo Ju-Jutsu japonês. O judô é derivado do Ju-Jutsu, uma arte que serve tanto para atacar quanto para defender usando nada mais que o seu próprio corpo.
- Jigoro Kano foi um professor de educação física que em 1882 fundou essa arte marcial, praticada como forma de combate. Judô significa caminho suave ou caminho da suavidade.

PROGRAMA DE MEDIADAÇÃO TECNICO-PEDAGÓGICO



- O judô foi considerado desporto no século XIX sendo fundida pelos estilos do jujitsu e outras artes marciais utilizadas no oriente.
- A vestimenta utilizada é o kimono que junto com o cinturão formam o equipamento necessário a sua prática.
- A técnica utiliza basicamente a força e o peso do oponente contra ele.
- As lutas são realizadas num local chamado tatame. As lutas ocorrem com o apoio de 3 árbitros, dois de cadeira e um principal.



- A técnica utiliza basicamente a força e o peso do oponente contra ele.
- As lutas são realizadas num local chamado tatame. As lutas ocorrem com o apoio de 3 árbitros, dois de cadeira e um principal.



PONTUAÇÃO

- **WAZARI** - equivale a meio ponto; diferentemente do yuko e do koka, o wazari é cumulativo, e após o segundo wazari você tem um ippon, e o término do combate. O wazari é o ippon que não foi realizado com perfeição.
- **IPPON** – é o golpe perfeito, o nocaute do judô, e que equivale a um ponto de finalização do combate. Um ippon é caracterizado por um oponente que cai tocando toda superfície das costas no chão.

REGRAS DO JUDÔ

- O judô obedece as regras da federação internacional de judô.
- São praticadas num tatame de formato quadrado de 14 por 16 metros.
- Sair da área de combate ou empurrar o adversário para fora dela.
- Cada luta dura até 5 minutos, em caso de empate a luta vai para o Golden – score (quem marcar o primeiro ponto é considerado vencedor).
- Vence quem conquistar o ippon primeiro.