



**7º  
ano**

# ENSINO FUNDAMENTAL



PROFESSOR (A):

**GEÓRGIA  
SOARES**



DISCIPLINA:

**EDUCAÇÃO  
FÍSICA**



CONTEÚDO:

**JOGOS  
ELETRÔNICOS**

# Roteiro da aula

- Explicação da aula
- Interação com os alunos

Canal  
Educação  
PROGRAMA DE MEDIAÇÃO TECNOLÓGICA

# Na aula anterior

## ***JOGOS - DEFINIÇÃO***

Canal  
Educação  
PROGRAMA DE MEDIAÇÃO TECNOLÓGICA

A história dos jogos eletrônicos começa com o osciloscópio, um instrumento de medida eletrônico.

O osciloscópio cria um gráfico bi-dimensional que mostra uma ou mais diferenças de potencial.



Utilizando este aparelho, o físico William Higinbotham criou em 1958 um jogo de tênis de mesa que pode ser considerado o primeiro videogame.

Steve Russel, 1960 criou o jogo guerra no espaço. Um jogo simples que consistia na batalha de duas naves espaciais.



**Nolan Bushnel, criou um jogo chamado Pong, uma evolução do primeiro game criado por Higinbotham.**



Atualmente observamos uma infinita variedade de jogos, tanto corporais como gráficos também.

As pessoas se divertem jogando videogames de última geração, com reconhecimento de gestos e movimentos corporais, e não fazem idéia do número de profissionais envolvidos e a tecnologia aplicada na produção de um novo game.



# Quais jogos eletrônicos você conhece?





# Atividade

**Descreva como são esses jogos eletrônicos.**