



**7º
ano**

ENSINO FUNDAMENTAL



PROFESSOR (A):

**GEÓRGIA
SOARES**



DISCIPLINA:

**EDUCAÇÃO
FÍSICA**

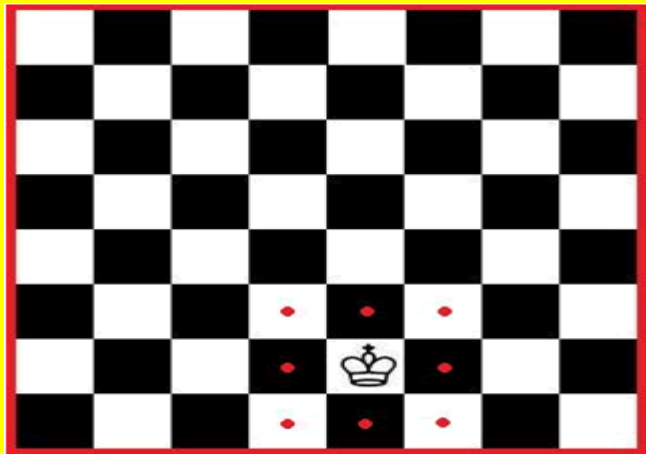


CONTEÚDO:

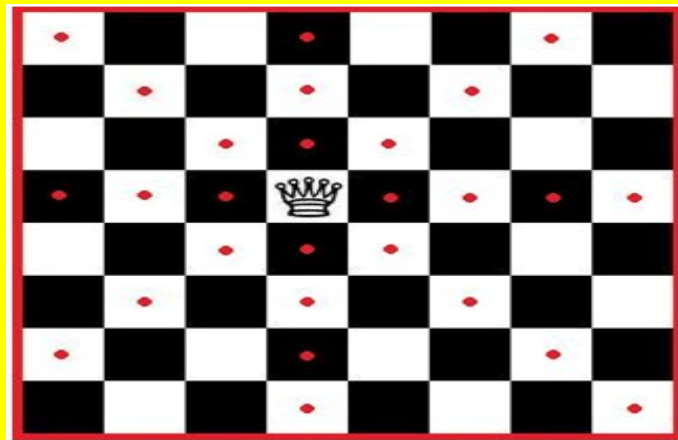
**XADREZ
(CONTINUAÇÃO)**

Movimentos das peças

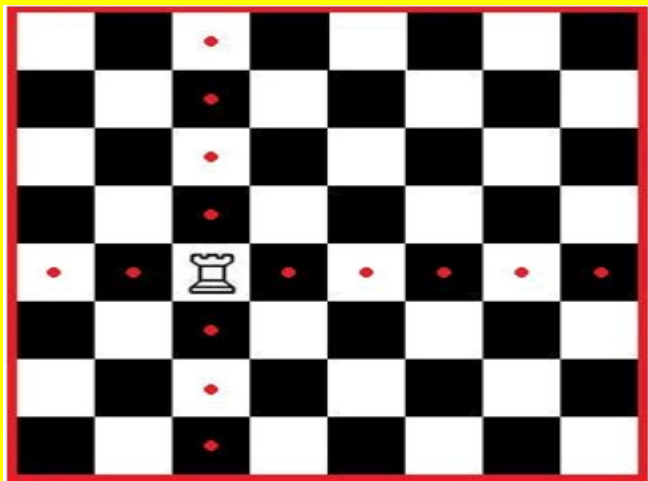
Rei – O Rei se movimenta para todas as direções de uma em uma casa.



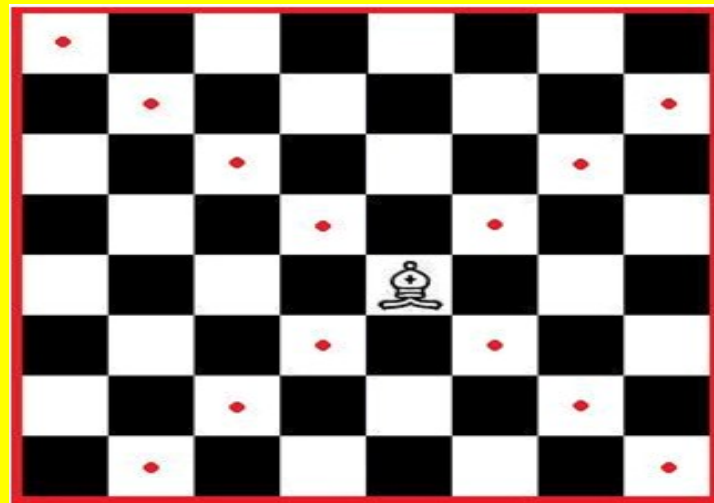
Dama – A Dama se movimenta para todas as direções, se movimentando quantas casas quiser.



Torre – A Torre sempre se movimenta em linha reta.



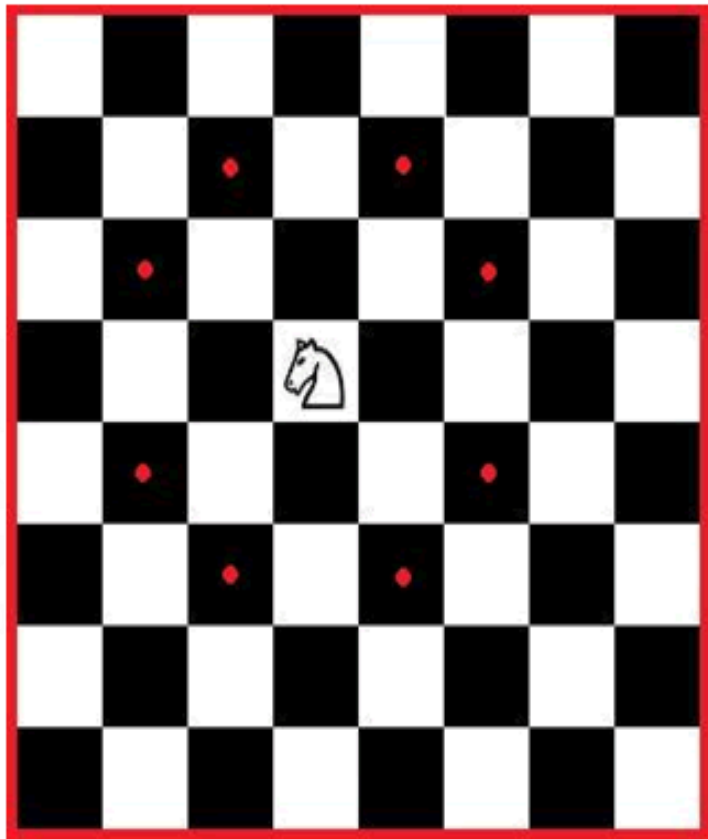
Bispo – O Bispo se movimenta em diagonais respectivamente a casa onde se encontra.



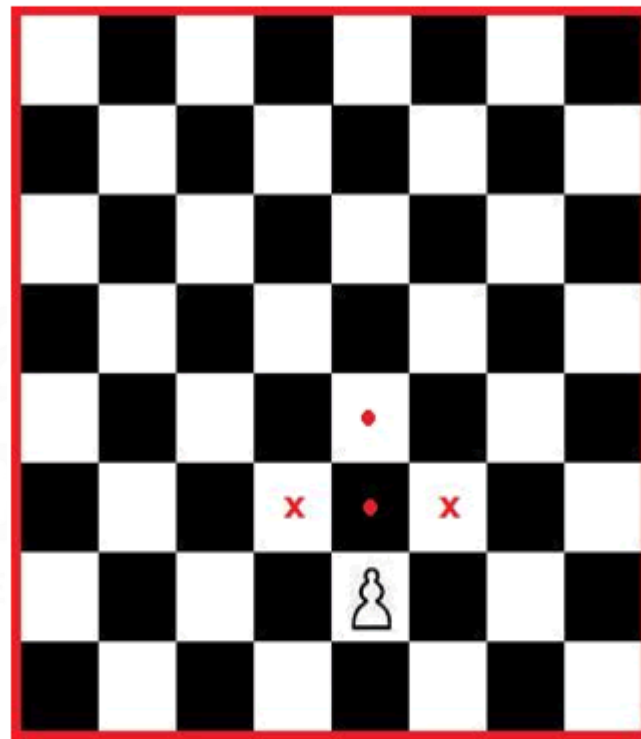
Cavalo – O movimento do Cavalo é o mais complexo das peças.

Ele se movimenta uma casa como a Torre a seguir como o Bispo. O cavalo sai de uma casa preta e vai para uma branca e da casa branca para uma preta.

É também a única peça que pode, sem deslocamento, passar por cima (pula) de qualquer outra peça.



Peão – O Peão avança na coluna que está colocado, uma casa de cada vez, não pode voltar de maneira alguma. Somente quando sai da casa inicial, ou seja, na casa que lhe corresponde na ordem de colocação das peças, pode segundo o desejo do jogador, avançar uma ou duas casas, após o primeiro lance ele só se movimenta de uma em uma casa.



O xeque

A casa que o Rei ocupa, e mesmo o próprio Rei podem ser atacados, mas o Rei não pode nunca ser capturado. A ação de colocar uma peça em condições de atacar o Rei se chama “xeque”. O xeque não precisa ser anunciado verbalmente. O Rei não pode permanecer atacado ou colocar-se em xeque – se locomover a uma casa atacada por peça inimiga, ou tomar uma peça inimiga defendida.

O Xeque-Mate

Como combinação dos princípios anteriores, pode acontecer que o Rei esteja atacado e não tenha casa para se locomover. O Rei pode sair de um xeque movendo-se a uma casa que não esteja atacada; colocando entre si e a peça que o ataca uma peça de seu grupo, anulando assim a investida da peça atacante; e ou então capturando a peça atacante.

Quando não existe alternativa, dentre as apontadas anteriormente, diz-se que o Rei está em “xeque mate” e significa que a partida chegou ao fim. O jogador que colocou o Rei adversário em “xeque mate” ganhou a partida.

